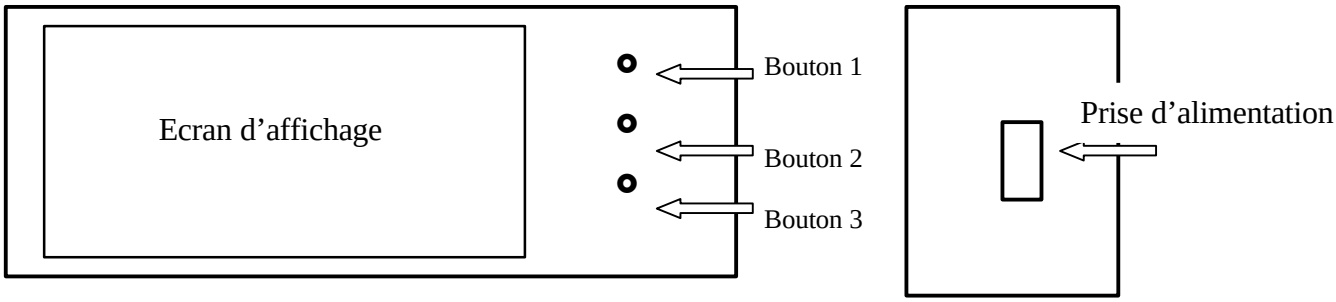
VOLKSLOGGER

MODE D'EMPLOI :

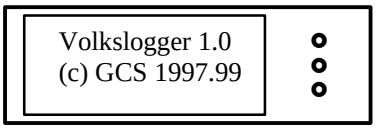
➔ Présentation :



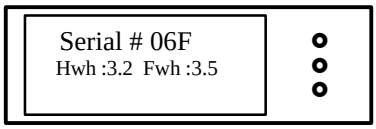
Remarque : - *Mise sous tension :* il n'y a pas de bouton Marche-Arrêt, le simple fait de l'alimenter le met en marche

-Enregistrement : dés la mise sous tension, le logger enregistre les points.

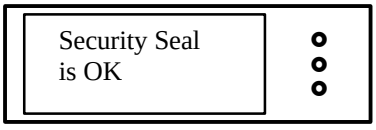
Au démarrage : Un décompte de 9 secondes apparaît sur l'écran. Durant ce moment, le logger essaie de détecter un ordinateur pour effectuer le transfert de données. Si aucun ordinateur n'est détecté, 4 écrans successifs s'affichent



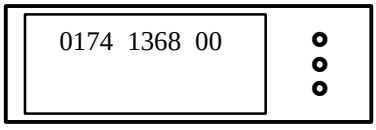
1 : Numéro de version du logger



2 : N° de série



3 : Intégrité du logger

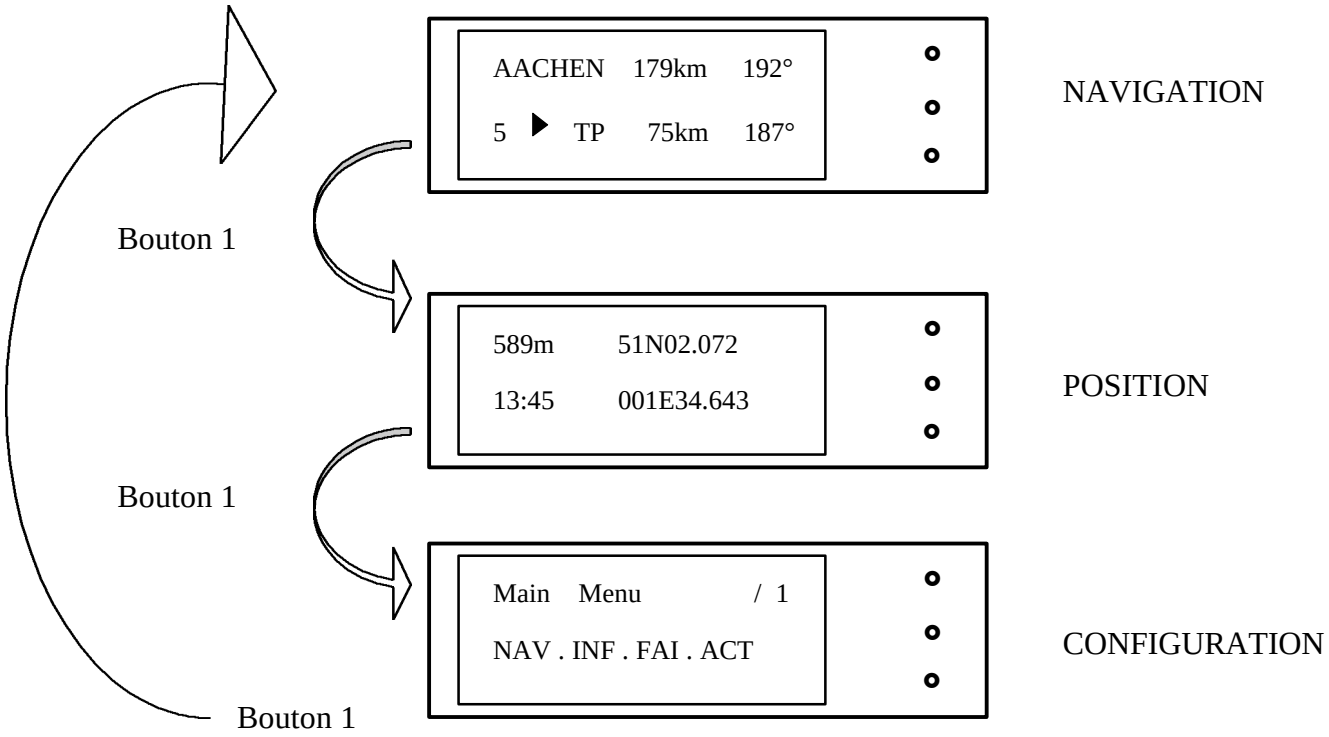


4 : ? ? ? ?

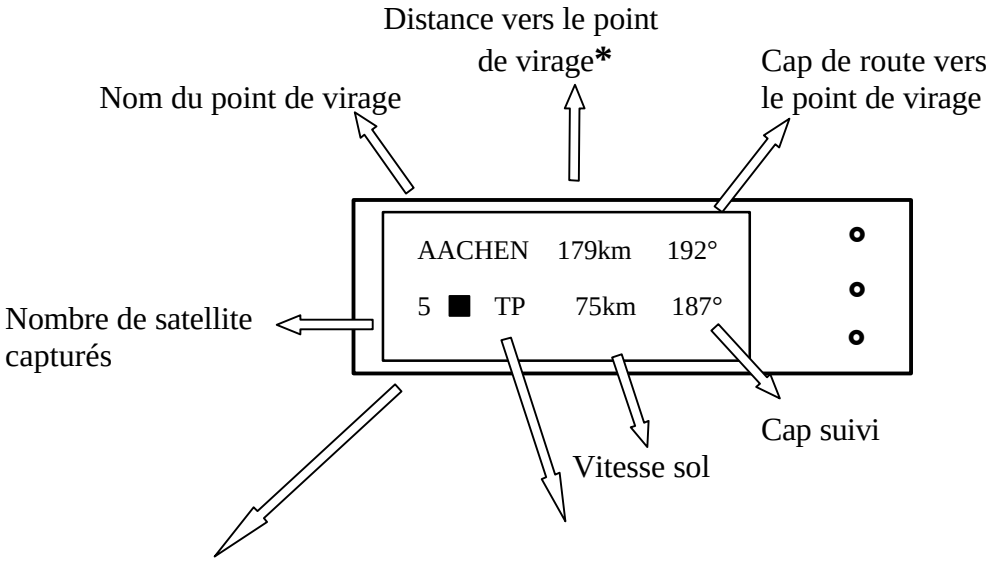
Après le démarrage *:* Le logger donne le choix entre 3 écrans

NAVIGATION
POSITION
CONFIGURATION

On passe d'un écran à l'autre avec le bouton 1



Exploitations sur l'écran navigation :


Distance vers le point de virage*
Nom du point de virage
Cap de route vers le point de virage
AACHEN 179km 192°
5 TP 75km 187°
Nombre de satellite capturés
Cap suivi
Vitesse sol

Type de point :

Si triangle clignote = Enregistrement en cours

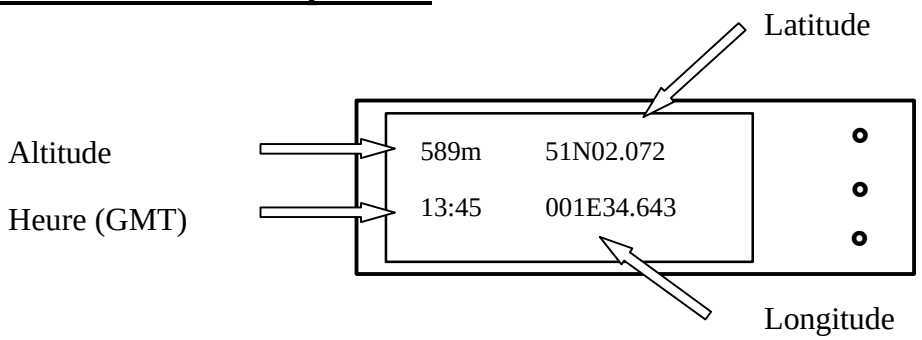
Si carré clignote = Mémoire saturée

WP : Navigation vers 1 seul point
RT : Navigation suivant un circuit
HM : Indique le terrain d'attache
ST : Point de départ
TP : Point tournant
FN : Point final
PT : Point simple

Bouton 2 : Sélectionne le prochain point de la route

Bouton 3 : Capture la position actuelle dans un nouveau point (bouée)

Explications sur l'écran position

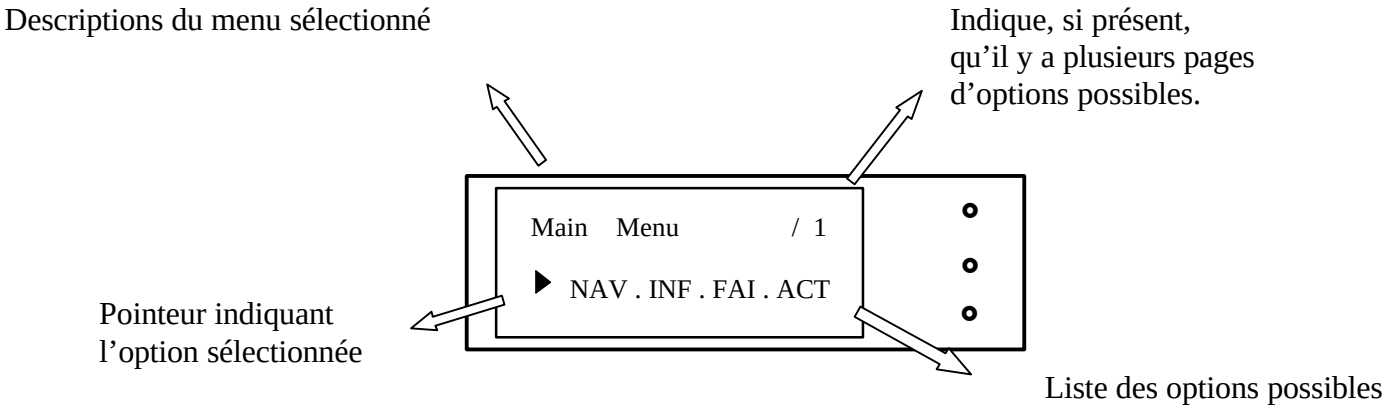


Bouton 2 : ⟹ augmente l'altitude de 3 M

Bouton 3 : ⟹ diminue l'altitude de 3 M

Bouton 2+3 : ⟹ réactualise l'altitude à la référence 1013,25 Hpa

Explication sur l'écran Configuration :



Bouton 1 : remonte au menu précédent jusqu'au menu principal, puis, permet le passage aux écrans NAVIGATION et POSITION

Bouton 2 : permet de choisir une option dans un menu.

Bouton 3 : valide l'option choisie.

Remarque : *si la fonction validée consiste à* ***saisir du texte*** *(comme le nom de pilote, par exemple), alors les boutons ont une autre utilité.*

Bouton 1 : valide la saisie d'un caractère si la saisie est en cours.

Bouton 2 : si la saisie du caractère n'est pas commencée, déplace le curseur sur le caractère de droite
si la saisie est commencée, sélectionne le caractère précédent

Bouton 3 : permet le début de la saisie du caractère et de sélectionner le caractère suivant.

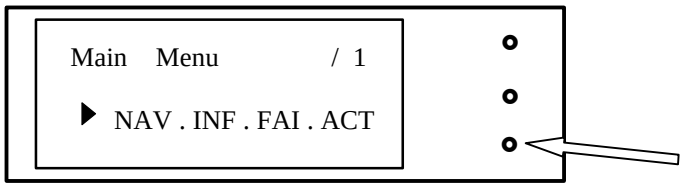
Descriptif des différents menus de l'écran CONFIGURATION

Main Menu :

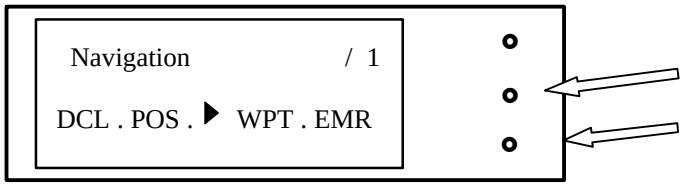
Navigation

NAV ⇒ **DCL** : retourne à l'écran NAVIGATION directement
⇒ **POS** : retourne à l'écran POSITION directement
⇒ **WPT** : sélectionne un point dans la base des points du logger

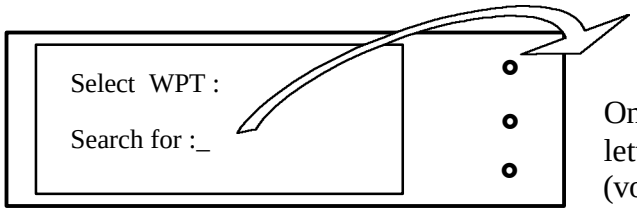
Mode de fonctionnement pour rechercher un WPT



Bouton 3 permet d'entrer dans le menu NAV



Bouton 2 et bouton 3 servent à naviguer



On peut écrire les 3 premières lettres du point à chercher (voir les règles de saisie de texte ci dessus)

Le bouton 1 sert à afficher le premier point de la base de données (ou celui correspondant à la recherche)

Les boutons 2 et 3 servent à naviguer dans la liste des points possibles (+ ou -)

Le bouton 1 valide la sélection du point sélectionné et passe directement à l'écran NAVIGATION.

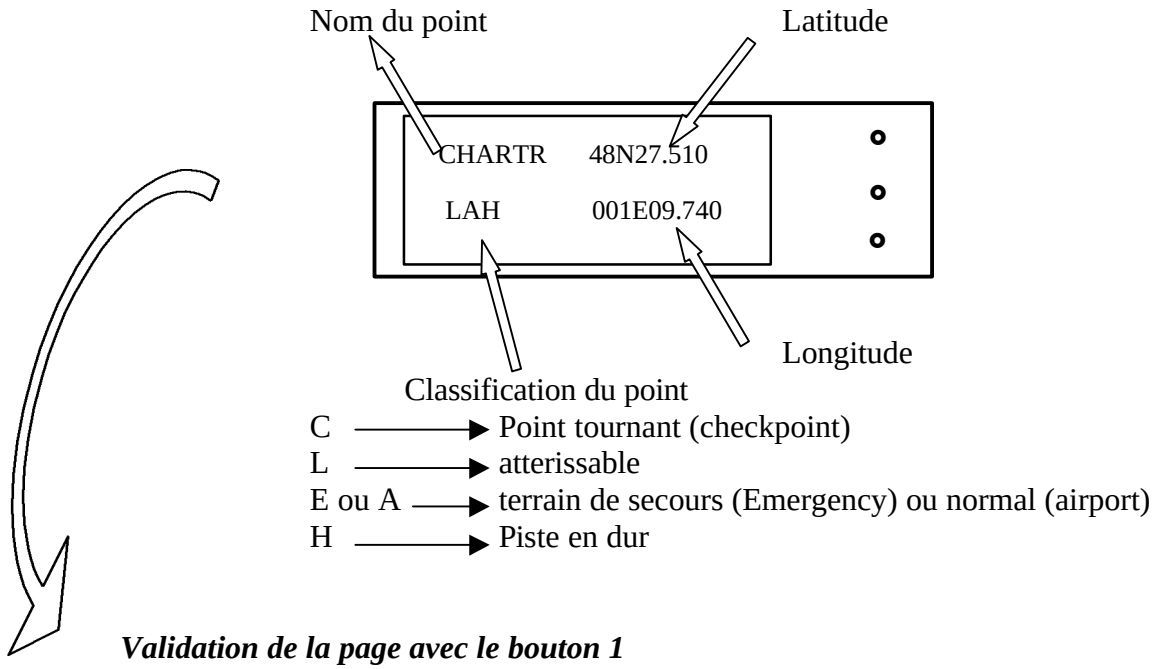
EMR : affiche les 5 terrains les plus proches. Dans ce mode, le bouton 2 passe au terrain suivant, le bouton 1 passe directement à la page NAVIGATION vers le terrain choisi

RTE : sélectionne une route dans la base de données

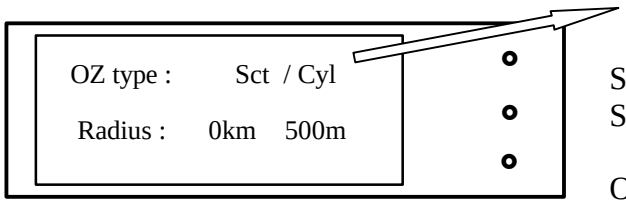
DRC : permet la modification de type du point.
⇒ Il faut d'abord sélectionner un point avec WPT.
⇒ La première page permet la modification du nom, des coordonnées et du type de point (piste en dur ou herbe, atterrissable ou non)

⟹ La seconde page associe au point soit un secteur de virage configurable, soit un secteur de départ ou d'arrivée de circuit

1er écran de la fonction DRC



Validation de la page avec le bouton 1



Type de point de virage

Soit secteur de virage Sct / Cyl	Soit ligne de départ Line
On peut changer le rayon du Cylindre ou la distance du secteur de virage règle FAI sct 3km cyl 500m	on peut changer la largeur

On valide le tout avec le bouton 1

Main Menu

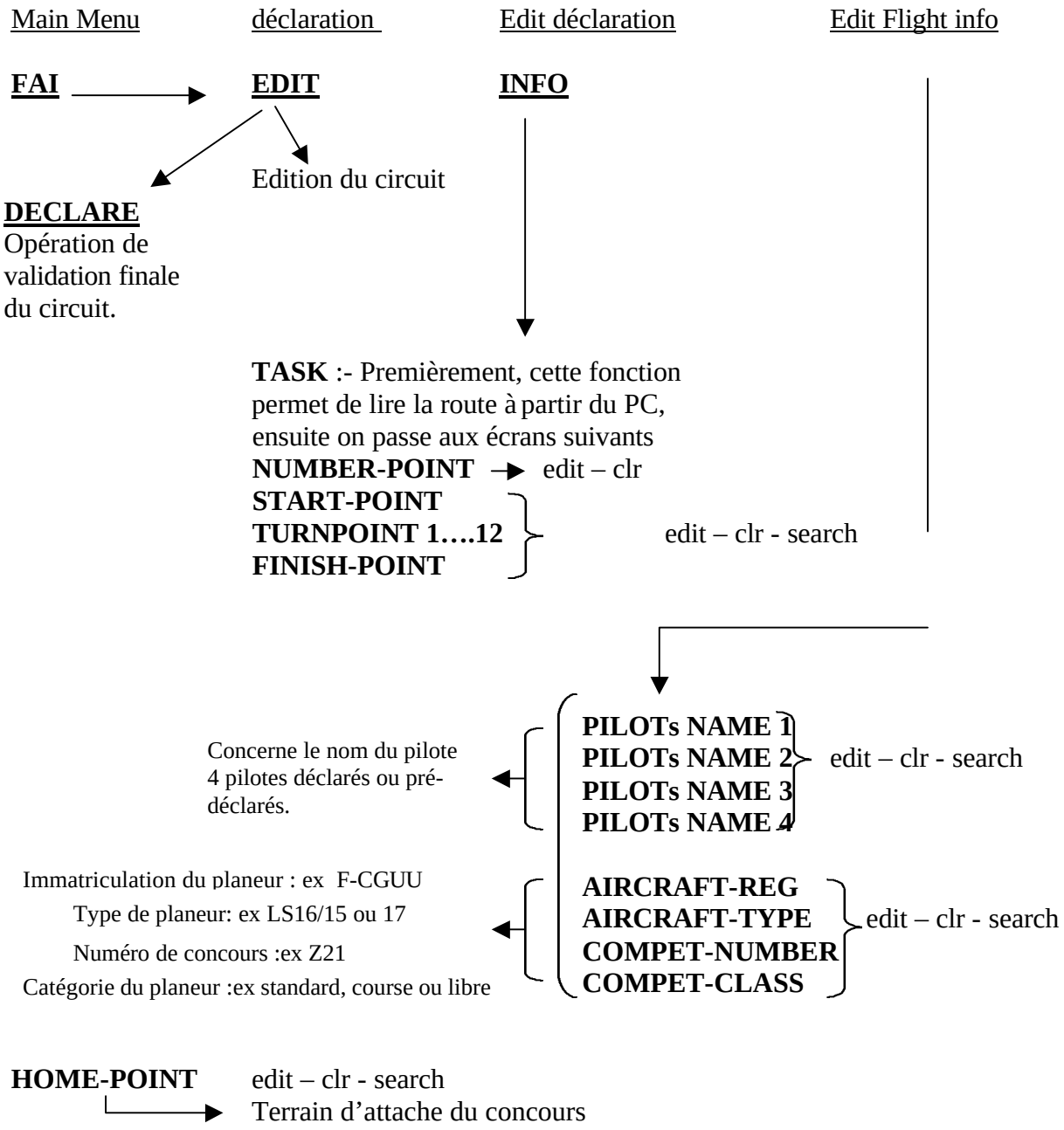
Info about :

INF → **MEN** : indique le taux de saturation de la mémoire et la durée d'enregistrement restante

→ **BAT** : indique le niveau d'alimentation électrique

→ **VL** : affiche les 4 écrans de démarrage du logger pour retrouver le N° de série, par exemple.

→ **RTE** : visualise la route actuelle sélectionnée



Main Menu

		Action :
ACT →	**MEMCLR** :	efface le conteur de l'enregistrement des vols
→	**LOCK** :	bloque les 3 touches du clavier (pour éviter des fausses manipulations) pour débloquer le logger, il faut faire 112211 (2*bouton 1,2*bouton 2,2*bouton1)
→	**PC** :	rend le contrôle du boîtier à un ordinateur L'enregistrement du vol est stoppé durant cette phase. Il faut réinitialiser le logger pour pouvoir l'utiliser à nouveau

Main Menu | Settings | Logging

CFG 1 → **LOG** →

INTV :
Fixe la durée entre l'enregistrement de 2 points (indique le temps maximum d'enregistrement correspondant)

MRK :
Nombre de points capturés par la fonction ''bouée'' (Marker Point) il y a un point par seconde

CZ duration :
Nombre de points capturés sur un point tournant. Il y a un point par seconde

OZ charge la définition des secteurs de virage

Beep generation

SND **MRK** : bruit si une ''bouée'' est lancée
OZ : bruit si on entre dans un secteur
WRN : bruit si la batterie passe sous 9,5v

LCD : ajuste le contraste d'affichage de l'écran

Main Menu | more settings

CFG2 → **LAN** : choix de la langue (Deutsch/English)

unit system

UNITS : Dst : choix de l'unité de distance (NM ou km)
Spd :choix de l'unité de vitesse (kt ou km/h)
Alt : choix de l'unité d'altitude (ft ou m)

NMEA : permet la sélection du format de sortie des données NMEA.

* * *